Werbelokset der Baureihe 101 V3



Installation:

Die .rar-Datei in den ObjData-Ordner eures Locomotionspieles entpacken. Eventuelle Fragen wegen Überschreiben mit JA beantworten. Danach im Scenario-Editor ein Scenario mit den neuen Fahrzeugen erstellen. Fertig!
Wichtig: Unbedingt die beiden Sounddateien SND101HO und SND101FA mit entpacken. Da ohne diese Dateien die Fahrzeuge nicht ausgewählt werden können.

Neuerungen gegenüber der V1:

- grafische Verbesserungen von 3 Werbeloks dank der Grafiken von SQ
- 10 neue Werbeloks hinzugefügt
- Betriebskosten und Preisanpassungen
- Verbesserter Sound dank robinH
- Funkenschlag jetzt an richtiger Stelle
- Fahrzeuge jetzt im Editor unter D BR101 zu finden
- Abweichungen im Erscheinungsjahr können vorkommen

Ich habe bereits Scenarien mit Loks der V2 erstellt, was ist mit diesen?

Diese Scenarien können ohne Probleme weiter benutzt werden.

Ich habe Savegames mit Loks der V2, was muss ich hier beachten?

Diese Savegames können weiterhin benutzt werden. Um jedoch weiterhin reibungslosen Betrieb zu gewährleisten ist es besser alle Fahrzeuge der BR101 neu zu kaufen, insbesondere folgende Modelle, da bei diesen die Länge gegenüber der V2 verändert wurde.

- DB BR101 DVD / DB BR101 Mini Cooper / DB BR101 Feuerwehrexpress

Mitwirkende des Projektes:

Avalancher: Konvertierung der TS-Modelle und Dateneingabe/XML-Erstellung
Seelenquell: Grafische Überarbeitung sowie Bereitstellung der Grafiken aller neu Hinzugekommenen Modelle
Robrail: Konvertierung seiner TS-Modelle
RobinH: Bereitstellung der neuen Soundeingaben

Danksagungen:

Hiermit danke ich allen Konstrukteuren für die Bereitstellung ihrer MSTS-Modelle. Desweiteren bedanke ich mich bei allen Mitwirkenden dieses Projektes.

Zum Schluss:

... wünsche ich allen Usern viel Freude mit diesen Modellen und weiterhin Spaß am Spielen.